

R.P.E.D.

Règlements Particuliers des Epreuves Départementales

Saison 2023-2024

Table des matières

REGLEMENTS GENERAUX DES CHAMPIONNATS JEUNES - FORMULE PLATEAU (MINI-VOLLEY et VOLLEY 6x6).....	3
TOURNOIS SMASHY – M9/M11 (1x1)	6
CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M11 (2x2 - 3x3)	7
CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M13 (3x3)	8
CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M13 (4x4)	9
CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M15/M18 (4x4)	10
CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M15/M18 (6x6)	11
CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL JEUNES	12
CHAMPIONNAT SENIORS PRE-REGIONAL D'ACCESSION	13
CHAMPIONNAT SENIORS DEPARTEMENTAL.....	14
COUPE DE L'ISERE.....	15
REGLEMENTS DES COMPETITIONS JEUNES DE BEACH VOLLEY	16
TARIFICATION 2023/2024.....	18
AMENDES ET DROITS	19

REGLEMENTS GENERAUX DES CHAMPIONNATS JEUNES - FORMULE PLATEAU (MINI-VOLLEY et VOLLEY 6x6)

Engagements

- Une équipe peut s'engager en cours de championnat, mais doit au préalable en prévenir le Comité.
- Un club qui engage une équipe dans une catégorie devra, dans la mesure du possible, **organiser au minimum un plateau**.
- Dans le cadre des clubs jeunes, le club parrain est autorisé à regrouper ses licenciés et ceux de ses clubs jeunes pour constituer une à plusieurs équipes.
- **En cas d'absence** à un plateau, une équipe doit prévenir le comité par mail **au plus tard le vendredi midi** précédent le plateau. Passé ce délai, l'équipe doit prévenir directement l'organisateur du plateau par téléphone.
 - En cas d'absence non prévenue à minima 30 minutes avant le début du plateau, l'équipe sera sanctionnée d'un « carton jaune » visible sur le classement du championnat et le club et l'entraîneur seront avertis par le comité.
 - L'équipe sera reléguée (pour le plateau suivant) au niveau immédiatement inférieur.
 - A la seconde absence de ce type, l'équipe recevra un « carton orange » visible sur le classement du championnat et l'excluant du plateau suivant.
 - A la troisième absence, l'équipe sera sanctionnée d'un « carton rouge » et sera exclue du championnat.

Déroulement des plateaux

- Le championnat se déroule sous forme de tournois comprenant une à plusieurs poules.
- **La constitution des poules et l'élaboration de la formule sportive** s'établissent soit sous la responsabilité d'un « référent » désigné par la Commission Sportive ou soit par l'organisateur recevant le plateau. Elles devront être fonction :
 - du nombre d'équipes présentes le jour du tournoi,
 - des résultats et des classements des tournois précédents
 - du niveau des équipes,
 - et du nombre de terrains disponibles.
- La désignation des arbitres sera effectuée par l'organisateur du plateau (joueurs des équipes en attente ou managers).
- **Lorsque vous avez 2 équipes ou plus sur le même lieu d'un tournoi**, il est interdit de faire jouer un ou plusieurs joueurs dans deux équipes différentes. Une fois l'inscription de vos joueurs sur la feuille de plateau (avec la numérotation des équipes), et le premier match effectué d'une des équipes, **vous ne pouvez plus permuter vos joueurs** y compris pour compléter une équipe temporairement (de 3 pour jouer à 4, de 2 pour jouer à 3, de 5 pour jouer à 6). Cependant en cas de blessure d'un joueur de l'équipe "1" (mettant alors l'équipe forfait par sous-effectif), il est possible de le remplacer par un joueur de l'équipe "2", qui de ce fait ne pourra plus jouer dans son équipe d'origine. Dans l'autre cas, si un joueur de l'équipe "1" remplace un joueur de l'équipe "2", les résultats ne seront alors pas comptabilisés.

Coaching

- **Chaque responsable d'équipe** doit être inscrit sur la feuille de plateau pour pouvoir manager son équipe. Il doit être licencié FFV.

- **Un parent NON LICENCIE FFV** n'a pas le droit d'être au bord du terrain, même si le coach officiel est présent. La notion d'un parent coach adjoint (non licencié) ne doit pas exister.

Classements

- A l'issue de chaque tournoi, un classement sera effectué avec une attribution de points en fonction du nombre total d'équipes engagées dans le championnat et du coefficient multiplicateur attribué au plateau. Exemple : si 10 équipes sont engagées, le 1er du tournoi aura 10 points, le 2ème aura 9 points,... le dernier aura 1 point, pondérés par le coefficient multiplicateur (1 à 2.5 selon le plateau)
- En cas de poules de niveau, le dernier de la poule supérieure marquera le même nombre de points que le premier de la poule immédiatement inférieure.
- L'équipe classée première de ce championnat est titrée Championne Départementale. En cas d'égalité de point en fin d'épreuves, les clubs comptant un même nombre de points seront départagés dans l'ordre par :
 - le nombre de fois auquel ils ont terminé premier d'un tournoi,
 - le nombre de fois auquel ils ont terminé deuxième d'un tournoi.
- Les équipes composées d'un ou plusieurs joueurs hors catégorie seront classées mais ne pourront prétendre au podium départemental.

Aménagements des règles

- Dans le cas d'un accord entre **tous les responsables** des équipes concernées et le « **référént technique** », la CDS autorise l'aménagement des règles de jeu définies dans le présent RPED, notamment si le niveau des équipes le demande.

Qualifications aux finales régionales « Honneur » M11 (2x2) / M13 (3x3) / M15 (4x4)

L'objectif est de réunir les meilleur(e)s joueurs et joueuses de leur catégorie d'âge pouvant évoluer dans un championnat de niveau supérieur. Les clubs qui représenteront le Comité aux finales régionales Honneur se qualifient, selon la catégorie d'âge, soit en remportant le championnat départemental (M13 3x3), ou lors de plateaux de qualifications au finales régionales (PQFR). Pour ces plateaux, le règlement est le suivant :

- **Une seule équipe par club** pourra s'inscrire et participer à ces qualifications.
- L'élaboration de la formule sportive sera établie en fonction du nombre d'équipes engagées et du nombre de terrains mis à disposition par le club organisateur.
- Un classement des équipes sera établi afin de pouvoir constituer des poules (selon la méthode du serpent) et/ou établir l'ordre des matchs (table Berger). Ce classement sera fonction soit :
 - des résultats des tournois précédents dans la catégorie d'âge concernée (équipes participant aux plateaux), ou du classement général,
 - des résultats issus des tours de coupe de France dans la catégorie d'âge concernée,
 - du niveau de certaines équipes, n'évoluant pas dans la catégorie d'âge concernée.
- S'il n'est pas possible d'effectuer un classement, il sera alors procédé à un tirage au sort le jour même du tournoi.
- **Ces plateaux se dérouleront selon de Règlement Régional.**
- Une place supplémentaire pourra être attribuée sur proposition de la CRS, en fonction du classement général des comités de la catégorie concernée.
- Arbitrage lors d'un tournoi quadrangulaire (sur 2 terrains) et d'un match simple (2 équipes) :
 - Il est demandé à chaque équipe de venir avec un arbitre (non joueur).
 - Si un seul arbitre (non joueur) est présent il pourra alors officier sur les matchs de son propre club.

- Dans le cas où une équipe ne peut fournir d'arbitre, ce sera un remplaçant (ayant de bonnes notions d'arbitrage) qui devra assurer l'arbitrage ou la table de marque. A défaut, ce sera le coach qui devra officier.
- Si une équipe n'est composée que de 6 joueurs, ce sera alors le coach qui assurera l'arbitrage ou la marque.
- **Ordre des matchs et arbitrage sur un tournoi triangulaire :**
 - Un tirage au sort sera effectué le jour même du tournoi, en présence des 3 équipes, afin de déterminer l'ordre des matchs.

1er match :	1 contre 3	Arbitrage équipe 2
2ème match :	2 contre 3	Arbitrage équipe 1
3ème match :	1 contre 2	Arbitrage équipe 3

Devoir d'accueil et de formation en matière d'équipes jeunes

- Pour permettre aux clubs le suivi de leurs obligations durant la saison, la CDS utilisera au niveau des résultats en mini-volley la codification suivante :

Chiffre bleu	=	1 équipe en 4X4 composée uniquement de 3 joueurs = 0 unité
Chiffre rouge	=	Equipe composée d'un à plusieurs joueurs hors catégorie = 0 unité
Chiffre noir	=	1 équipe 2X2 composée de 2 à 3 joueurs = ½ unité
		1 équipe 3X3 ou 4X4 composée de 4 à 7 joueurs = 1 unité
		2 équipes en 3X3 totalisant 6 joueurs = 1 unité
		2 équipes en 4X4 totalisant au moins 8 joueurs = 2 unités
		1 équipe en minime composée de 4 à 5 joueurs en championnat 4X4 = 1 unité
		1 équipe en minime composée de 6 à 11 joueurs en championnat 6X6 = 1 unité

0 = Equipe incomplète. Les équipes mixtes (de deux à plusieurs clubs) ne sont pas classées, sauf si regroupement de licenciés officialisé.

Cahier des charges de l'organisateur de plateau

- Il est recommandé à l'organisateur du plateau de ne pas être en même temps le manager d'une équipe participante au plateau. **Il doit être disponible pour superviser le plateau.** Il doit être licencié FFV.
- **Tâches à effectuer :**
 - Accueil des équipes, vérification des licences, remplissage de la feuille de plateau.
 - Elaboration et organisation de la formule sportive (en cas d'absence d'un « référent »).
 - Centralisation des résultats et établissement du classement.
 - Envoi de la feuille de plateau au Comité de l'Isère, **au plus tard le mardi suivant le tournoi.**
- **Consignes à donner :**
 - **Afin que les plateaux se déroulent dans les meilleures conditions, nous demandons aux organisateurs d'être vigilants quant aux parents s'approchant un peu trop près des terrains de jeu, et surtout de certains "s'improvisant" coach (debout au bord du terrain).**
 - Mentionner au briefing que seuls les coaches peuvent être au bord du terrain. Les parents doivent être dans les tribunes (dans la mesure où elles existent).
 - Rappel des règles de jeu (services, rotations, ...) et éventuels aménagements de règles.
- **Matériel à prévoir:**
 - Les sifflets, les tablettes, les crayons et des feuilles de résultats,
 - Le balisage du terrain (antennes, scotch),
 - Les scorers
 - Les ballons d'échauffement et de match.

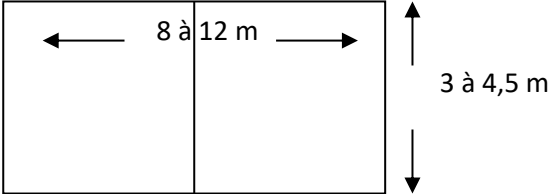
TOURNOIS SMASHY – M9/M11 (1x1)

Règlement sportif

- Les enfants sont classés par niveau de pratique, déterminé préalablement par leur entraîneur.
- Matches 1 contre 1 selon le système montée/descente
- **Chi-Fu-Mi** pour déterminer qui fait le 1er engagement
- Service en alternance : joueur A, puis joueur B, puis joueur A, etc ...
- Durée des matchs de 5 à 8 minutes
- Si égalité à l'issue du match => **ballon en Or, sans blocage de balle**
- A la fin des rencontres :
 - **Le joueur qui gagne monte d'un terrain**
 - **Le joueur qui perd descend d'un terrain**
 - **Si 3 joueurs sur un terrain, le score du milieu reste en place**
- Dimensions des terrains : de 3m x 3m à 3m50 x 4m.
- Hauteur du filet de 2m à 2m10
- Quatre niveaux de pratique avec des règles aménagées :
 - **Niveau 4 : Attraper/Lancer/Pousser :**
 - Engagement en passe haute à dix doigts (le joueur est dans le terrain)
 - 1er contact libre (bloqué ou frappé)
 - Frappe basse à deux mains ouvertes autorisée
 - Nombre de contacts, de 1 à 6 maximum
 - **Niveau 3 : Attraper/Lancer/Pousser :**
 - Engagement en passe haute à dix doigts (le joueur est dans le terrain)
 - Je peux bloquer le 1er contact sauf si mon adversaire ne le bloque pas
 - Frappe basse à deux mains ouvertes autorisée
 - Nombre de contacts, de 1 à 6 maximum
 - **Niveau 2 : Jeu sans blocage du ballon :**
 - Engagement en passe haute à dix doigts (le joueur est derrière la ligne de fond)
 - La frappe basse et le blocage du ballon sont interdits (manchette obligatoire)
 - Nombre de contact : de 1 à 3 maximum
 - **Niveau 1 : Jeu sans blocage du ballon :**
 - Idem niveau 2
 - Nombre de contacts : de 2 à 3 maximum (**retour direct interdit**)

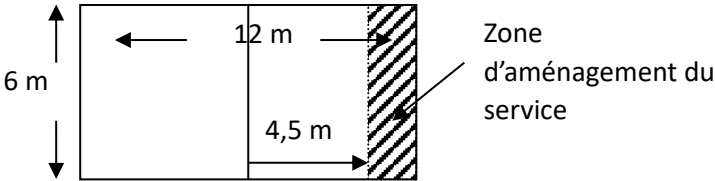
CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M11 (2x2 - 3x3)

Règlement sportif

Dimensions du terrain	
Hauteur du filet	2,00 m
Années de naissance	2014-2013 (2012 si 1ère année de pratique ou joueurs ne pouvant constituer une équipe dans leur catégorie d'âge)
Nombre de joueurs	2 à 3 (+ 1 remplaçant) Une équipe peut être mixte (mais doit jouer dans le championnat masculin)
Changements	Dans le cas où l'équipe possède 1 remplaçant, la règle de participation <u>peut être</u> appliquée, c'est-à-dire qu'il y aura un changement obligatoire de joueur à chaque rotation à la position du serveur (poste 1). Dans l'autre cas, le manager peut effectuer 2 changements de joueur (libres).
Services	Par en dessous (cuillère) ou en passe haute (s'il y a 2 niveaux de jeu minimum). Le service peut être effectué à partir des 3m (avec accord des managers) Le service par au-dessus (tennis) est autorisé sur la poule haute Un même joueur ne peut exécuter plus de 3 services consécutifs, pour éviter le contrôle du match par un seul serveur. Il y a rotation et changement de serveur.
Règlements spécifiques	Afin de favoriser les échanges, certains aménagements de règles pourront être mis en place par la CDS sur les niveaux les plus bas.
Rotation et positions	Tous les joueurs doivent servir (chacun à leur tour). La position des joueurs sur le terrain est libre. Il n'y a pas de joueur arrière.
Temps mort	Une équipe a droit à 2 temps morts de 30'' par set.
Ballons recommandés	MIKASA MGV 200 ou MOLTEN SSVP 4-200 ou MOLTEN V5M2000L

CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M13 (3x3)

Règlement sportif

Dimensions du terrain	 <p>The diagram shows a rectangular court with a total width of 6 m and a total length of 12 m. A shaded area on the right side, labeled 'Zone d'aménagement du service', is 4,5 m wide. An arrow points to the left from the center of the court.</p>
Hauteur du filet	2,10 m
Années de naissance	2012-2011 (2010 si 1ère année de pratique ou joueurs ne pouvant constituer une équipe dans leur catégorie d'âge)
Nombre de joueurs	3 (+ 2 remplaçants maximum). Une équipe composée de 2 joueurs peut participer, mais sera déclassée à l'issue du plateau. Une équipe composée de 2 joueurs, et complétée par un joueur d'un autre club pourra participer, mais sera déclassée à l'issue de chaque phase de plateau.
Changements	Dans le cas où l'équipe possède 1 à 2 remplaçants, la règle de participation <u>peut être</u> appliquée, c'est-à-dire qu'il y aura un changement obligatoire de joueur à chaque rotation à la position du serveur. Dans l'autre cas, le manager peut effectuer 3 changements de joueurs (libres).
Services	Le service doit être obligatoirement effectué par en dessous. Le service par au-dessus (tennis) est autorisé sur la poule haute Possibilité d'une zone d'aménagement du service à 4,5 m du filet. Un même joueur ne peut exécuter plus de 3 services consécutifs, pour éviter le contrôle du match par un seul serveur. Il y a rotation et changement de serveur
Rotation et positions	Tous les joueurs doivent servir (chacun à leur tour). Il n'y a pas de joueur arrière. La position des joueurs sur le terrain est libre.
Temps mort	Une équipe a droit à 2 temps morts de 30'' par set.
Ballons recommandés	MIKASA MGV 230 ou MOLTEN SSV 4-230 ou MOLTEN V5M2500L

CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M13 (4x4)

Règlement sportif

Dimensions du terrain	14 m x 7 m
Hauteur du filet	2,10 m (F & M)
Années de naissance	2012-2011 (2010 si 1ère année de pratique ou joueurs ne pouvant constituer une équipe dans leur catégorie d'âge)
Nombre de joueurs	4 (+ 2 remplaçants maximum) Une équipe composée de 3 joueurs peut participer et être classée au général. Une équipe composée de 2 joueurs peut participer, mais sera déclassée à l'issue du plateau. Une équipe composée de 2 joueurs, et complétée par un ou deux joueurs d'un autre club, pourra participer, mais sera déclassée à l'issue de chaque phase de plateau.
Changements	Dans le cas où l'équipe possède 1 à 2 remplaçants, la règle de participation <u>peut être</u> appliquée, c'est-à-dire qu'il y aura un changement obligatoire de joueur à chaque rotation à la position du serveur (poste 1) ou du poste 2. Dans l'autre cas, le manager peut effectuer 4 changements de joueurs (libres). Cependant, le joueur en position 1 ne pourra remplacer le joueur de la position 2.
Services	Un même joueur ne peut exécuter plus de 3 services consécutifs, pour éviter le contrôle du match par un seul serveur. Il y a rotation et changement de serveur
Rotation et positions	Le joueur poste 1 doit obligatoirement servir, il se retrouve arrière. Les 4 positions des joueurs sur le terrain sont numérotées comme suit : La position 1 sera celle du joueur arrière, La position 2 sera celle du joueur avant droit, La position 3 sera celle du joueur avant centre, La position 4 sera celle du joueur avant gauche. Positions relatives des joueurs entre eux (au moment de la frappe du ballon au service) : Les joueurs avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, de droite à gauche du terrain (en regard du filet) Le joueur arrière de l'équipe en réception doit se positionner en arrière des 3 joueurs avant.
Temps mort	Une équipe a droit à 2 temps morts de 30'' par set.
Ballons recommandés	MIKASA MGV 230 ou MOLTEN SSVP 4-230 ou MOLTEN V5M2500L

CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M15/M18 (4x4)

Règlement sportif

Dimensions du terrain	14 m x 7 m ou 15 m x 7,5 m
Hauteur du filet	M15F = 2,10 m M18F = 2,15 m M15M = 2,24 m M18M = 2,35 m
Années de naissance	De 2010 à 2006
Nombre de joueurs	4 (+ 2 remplaçants maximum) Une équipe composée de 3 joueurs peut participer et être classée au général.
Changements	Dans le cas où l'équipe possède 1 à 2 remplaçants, la règle de participation <u>peut être</u> appliquée, c'est-à-dire qu'il y aura un changement obligatoire de joueur à chaque rotation à la position du serveur (poste 1) ou du poste 2. Dans l'autre cas, le manager peut effectuer 4 changements de joueurs (libres). Cependant, le joueur en position 1 ne pourra remplacer le joueur de la position 2
Services	Un même joueur ne peut exécuter plus de 3 services consécutifs, pour éviter le contrôle du match par un seul serveur. Il y a rotation et changement de serveur.
Rotation et positions	Le joueur poste 1 doit obligatoirement servir, il se retrouve arrière. Les 4 positions des joueurs sur le terrain sont numérotées comme suit : La position 1 sera celle du joueur arrière, La position 2 sera celle du joueur avant droit, La position 3 sera celle du joueur avant centre, La position 4 sera celle du joueur avant gauche. Positions relatives des joueurs entre eux (au moment de la frappe du ballon au service) : Les joueurs avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, de droite à gauche du terrain (en regard du filet) Le joueur arrière de l'équipe en réception doit se positionner en arrière des 3 joueurs avant.
Temps mort	Une équipe a droit à 2 temps morts de 30'' par set.
Ballons recommandés	MIKASA MVA 300, MOLTEN V5M4500, MOLTEN V5M5000

CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M15/M18 (6x6)

Règlement sportif

Dimensions du terrain	18 m x 9 m
Hauteur du filet	M15F = 2,15 m M18F = 2,24 m M15M = 2,24 m M18M = 2,35 m
Années de naissance	De 2010 à 2006
Nombre de joueurs	6 (+ 4 remplaçants maximum) Une équipe composée de 5 joueurs peut participer aux tournois, cependant seuls 2 plateaux pourront être comptabilisés pour le classement général.
Changements	Dans le cas où l'équipe possède 1 seul remplaçant, la règle de participation <u>peut être</u> appliquée, c'est-à-dire qu'il y aura un changement obligatoire de joueur à chaque rotation à la position du serveur (poste 1) ou du poste 2. Dans l'autre cas, le manager peut effectuer ces remplacements de joueur à joueur : <ul style="list-style-type: none">- 2 changements par set (1 remplaçant),- 4 changements par set (2 remplaçants)- 6 changements par set (3 à 4 remplaçants)
Services	Un même joueur ne peut exécuter plus de 3 services consécutifs, pour éviter le contrôle du match par un seul serveur. Il y a rotation et changement de serveur.
Rotation et positions	L'ordre de rotation est déterminé par la formation de départ de chaque set. Positions relatives des joueurs entre eux (au moment de la frappe du ballon au service) : <ul style="list-style-type: none">- Les joueurs avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, 4 de droite à gauche du terrain (en regard du filet)- Les joueurs arrières de l'équipe en réception doivent se positionner dans l'ordre 1, 6, 5 de droite à gauche du terrain (en regard du filet).- Chaque joueur de la ligne arrière doit être placé plus loin du filet que son avant correspondant (1 derrière 2, 6 derrière 3, 5 derrière 4)
Temps mort	Une équipe a droit à 2 temps morts de 30'' par set.
Ballons recommandés	MIKASA MVA 300, MOLTEN V5M4500, MOLTEN V5M5000

CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL JEUNES

Règlement sportif

Dimensions du terrain	18 m x 9 m
Hauteur du filet	2,24 m en féminin et 2,35 m en masculin.
Années de naissance	De 2010 à 2003
Nombre de joueurs	6 (+ 6 remplaçants maximum) Une équipe composée de 5 joueurs peut participer à une rencontre, cependant seuls 2 matchs (les 2 premiers s'étant joués à 5) pourront être comptabilisés dans le classement. Dans le cas d'un 3ème match joué à 5, ce dernier sera considéré comme perdu par pénalité. Si une équipe se présente avec 6 joueurs lors d'un match et que l'un d'entre eux se blesse pendant la rencontre, cette dernière pourra continuer à se dérouler à 5 joueurs sans perte du match par pénalité ou forfait. Pendant toutes les rotations, l'équipe pourra jouer avec 3 avants et 2 arrières.
Changements	6 changements par set
Rotation et positions	L'ordre de rotation est déterminé par la formation de départ de chaque set. Positions relatives des joueurs entre eux (au moment de la frappe du ballon au service) : <ul style="list-style-type: none">- Les joueurs avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, 4 de droite à gauche du terrain (en regard du filet)- Les joueurs arrières de l'équipe en réception doivent se positionner dans l'ordre 1, 6, 5 de droite à gauche du terrain (en regard du filet).- Chaque joueur de la ligne arrière doit être placé plus loin du filet que son avant correspondant (1 derrière 2, 6 derrière 3, 5 derrière 4)
Temps mort	Une équipe a droit à 2 temps morts de 1' par set.
Ballons recommandés	MIKASA MVA 300, MOLTEN V5M4500, MOLTEN V5M5000

- Pour participer à ce championnat, les équipes doivent posséder des licences « compétition volley-ball ».
- L'équipe classée première du championnat est titrée Championne Départementale Jeunes.

Formule sportive en féminin (12 équipes)

- 1^{ère} phase en formule championnat. Toutes les équipes se rencontrent en matchs Aller.
- 2^{ème} phase en 2 poules de niveau :
 - Play-Off à 6 équipes, en matchs Retour
 - Play-Down à 6 équipes, en matchs Retour
- Les résultats de la 1^{ère} phase sont comptabilisés pour la 2^{ème} phase.

Formule sportive en masculin (10 équipes)

- 1^{ère} phase en formule championnat. Toutes les équipes se rencontrent en matchs Aller.
- 2^{ème} phase en 2 poules de niveau :
 - Play-Off à 6 équipes, en matchs Retour.
 - Play-Down à 4 équipes, en matchs Retour – Belle.
- Les résultats de la 1^{ère} phase sont comptabilisés pour la 2^{ème} phase.

CHAMPIONNAT SENIORS PRE-REGIONAL D'ACCESSION

Règlement sportif

Dimensions du terrain	18 m x 9 m
Hauteur du filet	2,24 m en féminin et 2,43 m en masculin.
Années de naissance	2002 et +
Nombre de joueurs	6 (+ 6 remplaçants maximum) Si une équipe se présente avec 6 joueurs lors d'un match et que l'un d'entre eux se blesse pendant la rencontre, cette dernière pourra continuer à se dérouler à 5 joueurs sans perte du match par pénalité ou forfait. Pendant toutes les rotations, l'équipe pourra jouer avec 3 avants et 2 arrières.
Changements	6 changements par set
Temps mort	Une équipe a droit à 2 temps morts de 1 min par set.
Arbitrage & Marque	Désignation de l'arbitre et du marqueur par le club recevant. L'utilisation de la feuille de match électronique est obligatoire depuis le 1er janvier 2022

- Les matchs se jouent le samedi, sauf si accord de l'équipe adverse.
- En cas de championnat mixtes PRA/Dep, les matchs se jouent le samedi, sauf si accord de l'équipe adverse.
- Pour participer à ce championnat, les équipes doivent posséder des licences « compétition volley-ball ».
- L'équipe classée première du championnat est titrée Championne Pré-Régionale.

Règlement pour l'accession en championnat régional

- Le classement général final de la saison déterminera les équipes qui peuvent prétendre à la montée en championnat Régional.
- Conditions pour prétendre à la montée en championnat Régional:
 - 1- Ne pas avoir d'équipe évoluant en championnat Régional séniors en position de maintien ou de descente.
 - 2- Ne pas avoir d'équipe évoluant en Pré-National en position de descente.
 - 3- Terminer dans les 4 premiers du championnat Pré-Régional d'Accession ;
 - 4- L'équipe est composée uniquement de joueurs possédant des licences « compétition volley-ball ».

Formule sportive en féminin (9 équipes)

- 1 phase en matchs Aller – Retour

Formule sportive en masculin (11 ou 12 équipes)

- 1^{ère} phase en formule championnat. Toutes les équipes se rencontrent en matchs Aller.
- 2^{ème} phase en 2 poules de niveau :
 - Play-Off à 6 équipes, en matchs Retour
 - Play-Down à 5 ou 6 équipes, en matchs Retour
- Les résultats de la 1^{ère} phase sont comptabilisés pour la 2^{ème} phase.

CHAMPIONNAT SENIORS DEPARTEMENTAL

Règlement sportif

Dimensions du terrain	18 m x 9 m
Hauteur du filet	2,24 m en féminin et 2,43 m en masculin.
Années de naissance	2002 et +
Nombre de joueurs	6 (+ 6 remplaçants maximum) Si une équipe se présente avec 6 joueurs lors d'un match et que l'un d'entre eux se blesse pendant la rencontre, cette dernière pourra continuer à se dérouler à 5 joueurs sans perte du match par pénalité ou forfait. Pendant toutes les rotations, l'équipe pourra jouer avec 3 avants et 2 arrières.
Changements	6 changements par set
Temps mort	Une équipe a droit à 2 temps morts de 1 min par set.
Arbitrage	Désignation de l'arbitre et du marqueur par le club recevant.

- Les matchs se jouent en semaine (hors week-end), sauf si accord de l'équipe adverse.
- Pour participer à ce championnat, les équipes peuvent jouer avec des licences « Compét'lib ».
- Seules les équipes s'étant engagées initialement en Pré-Régional d'Accession pourront prétendre à l'accession en Régional.
- L'équipe classée première du championnat est titrée Championne Départementale.

Formule sportive

- Si 5 ou 6 équipes engagées :
 - 1 phase en matchs Aller – Retour – Belle (15 matchs)
- Si 7 équipes engagées :
 - 1 phase en formule championnat. Toutes les équipes se rencontrent en matchs Aller – Retour.

COUPE DE L'ISERE

Règlement sportif

Dimensions du terrain	18 m x 9 m
Hauteur du filet	2,24 m en féminin ; 2,43 m en masculin ; 2,35 m à 2,43 m en mixte
Années de naissance	2002 et +
Nombre de joueurs	6 (+ 6 remplaçants maximum) Si une équipe se présente avec 6 joueurs lors d'un match et que l'un d'entre eux se blesse pendant la rencontre, cette dernière pourra continuer à se dérouler à 5 joueurs sans perte du match par pénalité ou forfait. Pendant toutes les rotations, l'équipe pourra jouer avec 3 avants et 2 arrières.
Changements	6 changements par set
Temps mort	Une équipe a droit à 2 temps morts de 1 min par set.
Arbitrage	Désignation de l'arbitre et du marqueur par le club recevant.

- Les matchs se jouent en semaine (hors week-end).
- La constitution des équipes est libre. Il n'est donc pas obligatoire que les joueurs soient licenciés dans le même club.
- Il n'y a pas de liste de joueur établi, n'importe quel joueur du club peut intégrer à tout moment l'équipe.
- **Un joueur ne peut pas jouer dans 2 équipes de clubs différents.**
- Equipe recevante - ordre de priorité :
 - L'équipe qui reçoit pour le premier match est celle qui est la moins bien classée (au ranking), puis priorité ensuite à celle qui a le moins reçue.
 - Si les 2 équipes ont reçu autant de fois chacune, c'est celle qui se sera déplacée le plus qui recevra.
 - Si les 2 équipes ont reçu et se sont déplacées autant de fois chacune, dans le cas où un match les a déjà opposés, le club recevant (du match initial) devra se déplacer.
 - Dans tous les autres cas, ce sera un tirage au sort qui désignera l'équipe recevante.

Formule

- La compétition se déroule selon le principe de la double élimination.
- Chaque équipe fait au minimum 2 matchs. Quand une équipe perd 2 rencontres, elle est éliminée de la compétition.
- Tous les matches se jouent en 3 sets gagnants en marque continue. Les 4 premiers sets en 25 points (2 points d'écart) et s'il y a lieu le set décisif en 15 points (2 points d'écart).

REGLEMENTS DES COMPETITIONS JEUNES DE BEACH VOLLEY

Championnat départemental M18

Règlement sportif

Dimensions du terrain	8 m x 8 m ou 7,5 m x 7,5 m
Hauteur du filet	2,24 m en féminin et 2,35 m en masculin.
Années de naissance	De 2010 à 2006
Nombre de joueurs	Les équipes sont composées de 2 à 3 joueurs/joueuses. Une équipe de 3 peut donc jouer contre une équipe de 2. Une équipe peut se constituer de plusieurs joueurs, et « tourner » sur les différents tournois (les paires ou les triplettes peuvent donc changer d'un tournoi à un autre)
Temps mort	Une équipe a droit à 2 temps morts de 1 min par set.
Ballons recommandés	MIKASA VLS 300 ; MIKASA VXT 300 ; COPAYA BV900

- Jours et horaires : A déterminer
- Le coaching pendant les matchs est interdit.
- Il n'est pas obligatoire d'être du même club indoor ou de Beach.
- La licence Beach n'est pas obligatoire pour participer à ce championnat.
- Aménagement des règles « techniques » :
 - La passe d'attaque à 10 doigts, « type salle », est autorisée.
 - Le renvoi à 10 doigts chez l'adversaire devra se faire dans l'axe des épaules.
 - La réception de service et la relance sont autorisées en passe à 10 doigts.
 - La feinte (balle poussée à une main) est interdite.
- Classements :
 - L'attribution des points fonctionne de la même façon que les plateaux jeunes indoor.
 - Il y a trois types de classements : individuel, par équipe, et par club.

Championnat départemental M13

Règlement sportif

Dimensions du terrain	6 m x 6 m (niveau 1) ou 6 m x 4,5 m (niveau 2)
Hauteur du filet	2,10 m (F & M)
Années de naissance	De 2014 à 2011
Nombre de joueurs	Les équipes sont composées de 2 à 3 joueurs/joueuses. Une équipe de 3 peut donc jouer contre une équipe de 2. Une équipe peut se constituer de plusieurs joueurs, et « tourner » sur les différents tournois (les paires ou les triplettes peuvent donc changer d'un tournoi à un autre)
Temps mort	Une équipe a droit à 2 temps morts de 1 min par set.
Ballons recommandés	MIKASA VLS 300 ; MIKASA VXT 300 ; COPAYA BV900

- Jours et horaires : A déterminer
- Le coaching en continu pendant les matchs est autorisé. Un seul coach licencié FFV au bord du terrain.
- Il n'est pas obligatoire d'être du même club indoor ou de Beach.
- La licence Beach n'est pas obligatoire pour participer à ce championnat.
- Aménagement des règles « techniques » :
 - La passe d'attaque à 10 doigts est autorisée.
 - Le renvoi à 10 doigts chez l'adversaire devra se faire dans l'axe des épaules.
 - La réception de service et la relance sont autorisées en passe à 10 doigts.
 - La feinte (balle poussée à une main) est interdite.
- Classements :
 - L'attribution des points fonctionne de la même façon que les plateaux jeunes indoor.
 - Il y a trois types de classements : individuel, par équipe, et par club.

TARIFICATION 2023/2024

Adhésions

- GSA (1ère affiliation) : 0€ (les 2 premières saisons)
- Club Jeunes : 0€
- GSA (ré-affiliation) :
 - 60 licenciés et + 192€ / club
 - 20 licenciés et + 96€ / club
 - 19 licenciés et - 58,80€ / club

Participation au fonctionnement du Comité

- Pour les Clubs Isérois
 - Licence encadrement 8,25€ / licencié
 - Licence Compét'lib 5€ / licencié
 - Licence compétition volley-ball (sauf M7) 18,15€ / licencié
 - Licence compétition Beach 0€
 - Licence évènementielle 0€
 - Mutation 0€
 - Club jeunes (création) 0€
 - 8 licences jeunes gratuites (1ère affiliation)

Stages de formation

- Marque (formation et/ou validation) 5€ / Stagiaire
- Arbitrage + Marque 30€ / Stagiaire
- Entraîneur (module "AFJ" du DRE2) 70€ / Stagiaire
- Joueurs (Centre Départemental d'Entraînement)
 - Part club 5€ / journée de stage / stagiaire
 - plafonné à 325€ sur la saison sportive.
 - remise de 50% pour le club qui accueille le stage
 - Part Famille « indoor » 3€ / h
 - Part Famille « Beach » 4€ / h

Engagement des équipes

- Championnats
 - séniors 6x6 (Dép, PRA) 135€ / équipe
 - Beach Volley 40€ / club / catégorie / genre
 - Coupe de l'Isère 20€ / équipe
- Plateaux Jeunes
 - 6x6 79€ / équipe
 - 4x4 / 3x3 55€ / équipe
 - 2x2 / 3x3 37,50€ / équipe
 - 1x1 10€ / joueur (gratuit au-delà de 4 enfants)
- Pour le Comité de Savoie
 - Engagement sénior 28€/ Equipe

AMENDES ET DROITS

Objet	Montant / Pénalité	RGED
Licence non présentée ou sans photo (à partir de la 4ème journée ou plateau)	6€ / licence	Art.15
Report de match <ul style="list-style-type: none"> - Moins de 7 jours avant le match prévu au calendrier - Moins de 24h avant le match prévu au calendrier 	15€ 30€ (reversée au club pénalisé)	Art.11
Feuille de match incomplète, mal tenue ou non réglementaire	5€	Art. 19
Résultat communiqué ou saisi dans les délais, mais feuille de match parvenue hors délai : <ul style="list-style-type: none"> - de 7 à 15 jours après la date de la rencontre - de 15 jours à 1 mois - supérieur à 1 mois 	15€ 30€ 60€ et match perdu par pénalité	Art.20
Résultat non communiqué ou saisi hors délais (j+8) Résultat non communiqué plus d'un mois après la rencontre	20€ 90€ et match perdu par forfait	Art.20
Rencontre perdue par forfait	90€ (reversée au club pénalisé)	Art.22
Rencontre perdue par pénalité	60€	Art.22
Non utilisation de la FDME (PRA)	15€	RPED
Feuille de match non parvenue <ul style="list-style-type: none"> - mais résultat communiqué ou saisi (sans réclamation adverse) - et résultat non communiqué ou non saisi 	Pénalité sportive : - 1 point Match perdu par forfait	Art.20