

R.P.E.D.

Règlements Particuliers des Epreuves Départementales

Saison 2022-2023

Mise à jour 20 septembre 2022

SOMMAIRE

✚	REGLEMENTS GENERAUX DES CHAMPIONNATS JEUNES FORMULE PLATEAU (MINI-VOLLEY ET VOLLEY 6X6).....	4
	▪ ENGAGEMENTS	4
	▪ DEROULEMENT DES PLATEAUX	4
	▪ COACHING.....	5
	▪ CLASSEMENTS	5
	▪ AMENAGEMENTS DES REGLES.....	5
	▪ PLATEAUX QUALIFICATIFS AUX FINALES REGIONALES HONNEUR M15 ET M13	6
	▪ DEVOIR D'ACCUEIL ET DE FORMATION EN MATIERE D'EQUIPES JEUNES	8
	▪ CAHIER DES CHARGES DE L'ORGANISATEUR DE PLATEAU	8
✚	DEROULEMENT DES TOURNOIS SMASHY – M9/M11 (1X1).....	9
	▪ REGLES.....	9
✚	DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M11 (2X2 - 3X3).....	10
	▪ REGLEMENT SPORTIF	10
✚	DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M13 (3X3)	11
	▪ REGLEMENT SPORTIF	11
✚	DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M13 (4X4)	12
	▪ REGLEMENT SPORTIF	12
✚	DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M15/M18 (4X4).....	13
	▪ REGLEMENT SPORTIF	13
✚	DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M15/M18 (6X6).....	14
	▪ REGLEMENT SPORTIF	14
✚	REGLEMENTS GENERAUX DES CHAMPIONNATS M21 ET SENIORS	15
	▪ REGLEMENT SPORTIF	15
	▪ REGLEMENT SPECIFIQUE	15
	▪ ARBITRAGE.....	15
✚	DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT <i>JEUNES M21</i>	16
	▪ REGLEMENT GENERAL	16
	▪ FORMULE SPORTIVE EN FEMININ	16
	▪ FORMULE SPORTIVE EN MASCULIN	16
	▪ REGLEMENT SPORTIF PARTICULIER.....	16
✚	DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT SENIORS <i>PRE-REGIONAL D'ACCESSION</i>	17
	▪ REGLEMENT GENERAL	17
	▪ FORMULE SPORTIVE EN FEMININ	17
	▪ FORMULE SPORTIVE EN MASCULIN	17
	▪ REGLEMENT POUR L'ACCESSION EN REGIONAL	17
	▪ FEUILLE DE MATCH	18
✚	DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT SENIORS <i>DEPARTEMENTAL</i>	19
	▪ REGLEMENT GENERAL	19
	▪ FORMULE SPORTIVE EN FEMININ	19
	▪ FORMULE SPORTIVE EN MASCULIN	19
✚	DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT 4X4 SENIORS	20
	▪ REGLEMENT GENERAL	20
	▪ ARBITRAGE.....	20
	▪ REGLEMENT SPORTIF	20

✚	DEROULEMENT DE LA COUPE DE L'ISERE.....	21
	▪ REGLEMENT GENERAL	21
	▪ DEROULEMENT	21
✚	REGLEMENTS DES COMPETITIONS JEUNES DE BEACH VOLLEY	22
✚	TARIFICATION 2022/2023	25
	▪ AMENDES ET DROITS.....	26

REGLEMENTS GENERAUX DES CHAMPIONNATS JEUNES FORMULE PLATEAU (MINI-VOLLEY et VOLLEY 6x6)

ENGAGEMENTS

* Une équipe peut s'engager en cours de championnat, mais doit au préalable en prévenir le Comité.

* **Un club qui engage une équipe dans une catégorie devra, dans la mesure du possible, organiser au minimum un plateau.**

* Dans le cadre des clubs jeunes, le club parrain est autorisé à regrouper ses licenciés et ceux de ses clubs jeunes pour constituer une à plusieurs équipes.

* En cas **d'absence à un plateau**, une équipe doit prévenir le comité par mail au plus tard le vendredi midi précédent le plateau. Passé ce délai, l'équipe doit prévenir directement l'organisateur du plateau par téléphone.

En cas d'absence non prévenue à minima 30 minutes avant le début du plateau, l'équipe sera sanctionnée d'un « carton jaune » visible sur le classement du championnat et le club et l'entraîneur seront avertis par le comité.

L'équipe sera reléguée (pour le plateau suivant) au niveau immédiatement inférieur.

A la seconde absence de ce type, l'équipe recevra un « carton orange » visible sur le classement du championnat et l'excluant du plateau suivant.

A la troisième absence, l'équipe sera sanctionnée d'un « carton rouge » et sera exclue du championnat.

DEROULEMENT DES PLATEAUX

* Le championnat se déroule sous forme de tournois comprenant une à plusieurs poules.

* **La constitution des poules et l'élaboration de la formule sportive** s'établissent soit sous la responsabilité d'un «**référént**» désigné par la Commission Sportive ou soit par l'organisateur recevant le plateau. Elles devront être fonction :

- du nombre d'équipes présentes le jour du tournoi,
- des résultats et des classements des tournois précédents
- du niveau des équipes,
- et du nombre de terrains disponibles.

* La désignation des arbitres sera effectuée par l'organisateur de plateau (joueurs des équipes en attente ou managers).

* **Lorsque vous avez 2 équipes ou plus sur le même lieu d'un tournoi**, il est interdit de faire jouer un ou plusieurs joueurs dans deux équipes différentes.

Une fois l'inscription de vos joueurs sur la feuille de plateau (avec la numérotation des équipes), et le premier match effectué d'une des équipes, vous ne pouvez plus permuter vos joueurs y compris pour compléter une équipe temporairement (de 3 pour jouer à 4, de 2 pour jouer à 3, de 5 pour jouer à 6).

Cependant en cas de blessure d'un joueur de l'équipe "1" (mettant alors l'équipe forfait par sous-effectif), il est possible de le remplacer par un joueur de l'équipe "2", qui de ce fait ne pourra plus jouer dans son équipe d'origine.

Dans l'autre cas, si un joueur de l'équipe "1" remplace un joueur de l'équipe "2", les résultats ne seront alors pas comptabilisés.

COACHING

* **Chaque responsable d'équipe** doit être inscrit sur la feuille de plateau pour pouvoir manager son équipe. Il doit être licencié FFV.

* Un parent **NON LICENCIE FFV** n'a pas le droit d'être au bord du terrain, même si le coach officiel est présent. La notion d'un parent coach adjoint (non licencié) ne doit pas exister.

CLASSEMENTS

* A l'issue de chaque tournoi, un classement sera effectué avec une attribution de points en fonction du nombre total d'équipes engagées dans le championnat.

Exemple : si 10 équipes sont engagées, le 1^{er} du tournoi aura 10 points, le 2^{ème} aura 9 points,... le dernier aura 1 point.

* Un coefficient multiplicateur évolutif (allant de 1 à 2,5) sera appliqué sur chaque plateau.

En cas de poules de niveau, le dernier de la poule supérieure marquera le même nombre de points que le premier de la poule immédiatement inférieure.

* L'équipe classée première de ce championnat est titrée Championne Départementale.

En cas d'égalité de point en fin d'épreuves, les clubs comptant un même nombre de points seront départagés dans l'ordre par :

- le nombre de fois auquel ils ont terminé premier d'un tournoi
- le nombre de fois auquel ils ont terminé deuxième d'un tournoi.

* Les équipes composées d'un ou plusieurs joueurs hors catégorie seront classées mais ne pourront prétendre au podium départemental.

AMENAGEMENTS DES REGLES

Dans le cas d'un accord entre tous les responsables des équipes concernées et le « référent technique », la CDS autorise de modifier le règlement ci-dessus, notamment si le niveau des équipes le demande.

PLATEAUX QUALIFICATIFS AUX FINALES REGIONALES HONNEUR M15 et M13

Ces plateaux permettent de qualifier les clubs qui représenteront le comité aux finales régionales Honneur.

L'objectif est de réunir les meilleur(e)s joueurs et joueuses de leur catégorie d'âge évoluant dans un championnat de niveau supérieur.

* Une seule équipe par club pourra s'inscrire et participer à ces qualifications.

* L'élaboration de la formule sportive sera établie en fonction du nombre d'équipes engagées et du nombre de terrains mis à disposition par le club organisateur.

* Un classement des équipes sera établi afin de pouvoir constituer des poules (selon la méthode du serpent) et/ou établir l'ordre des matchs (table Berger).

Ce classement sera fonction soit :

- des résultats des tournois précédents dans la catégorie d'âge concernée (équipes participant aux plateaux), ou du classement général,
- des résultats issus des tours de coupe de France dans la catégorie d'âge concernée,
- du niveau de certaines équipes, n'évoluant pas dans la catégorie d'âge concernée.

S'il n'est pas possible d'effectuer un classement, il sera alors procédé à un tirage au sort le jour même du tournoi.

Ces plateaux se dérouleront selon de Règlement Régional (Voir le BRI).

* En M13, un **championnat départemental** sera organisé en 3x3.

L'équipe terminant première est qualifiée pour la finale régionale.

* En M15, un plateau qualificatif sera organisé en 4x4.

L'équipe terminant première est qualifiée pour la finale régionale.

Une place supplémentaire pourra être attribuée sur proposition de la CRS, en fonction du classement général des comités de la catégorie concernée.

Arbitrage lors d'un tournoi quadrangulaire (sur 2 terrains) et d'un match simple (2 équipes) :

- Il est demandé à chaque équipe de venir avec un arbitre (non joueur).
- Si un seul arbitre (non joueur) est présent il pourra alors officier sur les matchs de son propre club.
- Dans le cas où une équipe ne peut fournir d'arbitre, ce sera un remplaçant (ayant de bonnes notions d'arbitrage) qui devra assurer l'arbitrage ou la table de marque. A défaut, ce sera le coach qui devra officier.
- Si une équipe n'est composée que de 6 joueurs, ce sera alors le coach qui assurera l'arbitrage ou la marque.

Ordre des matchs et arbitrage sur un tournoi triangulaire :

Un tirage au sort sera effectué le jour même du tournoi, en présence des 3 équipes, afin de déterminer l'ordre des matchs.

1 ^{er} match :	1 contre 3	Arbitrage équipe 2
2 ^{ème} match :	2 contre 3	Arbitrage équipe 1
3 ^{ème} match :	1 contre 2	Arbitrage équipe 3

DEVOIR D'ACCUEIL ET DE FORMATION EN MATIERE D'EQUIPES JEUNES

CODIFICATION DES RESULTATS EN MINI-VOLLEY

Pour permettre aux clubs le suivi de leurs obligations durant la saison, la CDS utilisera au niveau des résultats en mini-volley la codification suivante :

- Chiffre bleu** = * 1 équipe en 4X4 composée uniquement de 3 joueurs = **0 unité**
- Chiffre rouge** = * Equipe composée d'un à plusieurs joueurs hors catégorie
- Chiffre noir** = * 1 équipe 2X2 composée de 2 à 3 joueurs = **½ unité**
* 1 équipe 3X3 ou 4X4 composée de 4 à 7 joueurs = **1 unité**
* 2 équipes en 3X3 totalisant 6 joueurs = **1 unité**
* 2 équipes en 4X4 totalisant au moins 8 joueurs = **2 unités**
* 1 équipe en minime composée de 4 à 5 joueurs en championnat 4X4 = **1 unité**
* 1 équipe en minime composée de 6 à 11 joueurs en championnat 6X6 = **1 unité**

0 = Equipe incomplète

Les équipes mixtes (de deux à plusieurs clubs) ne sont pas classées, sauf si regroupement de licenciés officialisé.

CAHIER DES CHARGES DE L'ORGANISATEUR DE PATEAU

Il est recommandé à l'organisateur du plateau de ne pas être en même temps le manager d'une équipe participante au plateau. **Il doit être disponible pour superviser le plateau.** Il doit être licencié FFV.

Tâches à effectuer:

- * Accueil des équipes, vérification des licences, remplissage de la feuille de plateau.
- * Elaboration et organisation de la formule sportive (en cas d'absence d'un « référent »).
- * Centralisation des résultats et établissement du classement.
- * Envoi de la feuille de plateau au Comité de l'Isère, au plus tard le mardi suivant le tournoi.

Rappel des règles:

- * Afin que les plateaux se déroulent dans les meilleures conditions, nous demandons aux organisateurs d'être vigilants quant aux parents s'approchant un peu trop près des terrains de jeu, et surtout de certains "s'improvisant" coach (debout au bord du terrain).
- * Mentionner au briefing que seuls les coachs peuvent être au bord du terrain. Les parents doivent être dans les tribunes (dans la mesure où elles existent).

Matériel à prévoir:

- Les sifflets, les tablettes, les crayons et des feuilles de résultats,
- Le balisage du terrain (antennes, scotch),
- **Les scorers**
- Les ballons d'échauffement et de match.

DEROULEMENT DES **TOURNOIS SMASHY** – M9/M11 (1x1)

REGLES

Les enfants sont classés par niveau de pratique, déterminé préalablement par leur entraîneur.

- Matches 1 contre 1 selon le système montée/descente
- **Chi-Fu-Mi** pour déterminer qui fait le 1^{er} engagement
- Service en alternance : joueur A, puis joueur B, puis joueur A, etc ...
- Durée des matchs de 5 à 8 minutes
- Si égalité à l'issue du match => **ballon en Or**, sans blocage de balle
- A la fin des rencontres :
 - Le joueur qui gagne monte d'un terrain
 - **Le joueur qui perd descend d'un terrain**
 - **Si 3 joueurs sur un terrain, le score du milieu reste en place**
- Dimensions des terrains : de 3mx3m à 3m50mx4m.
- Hauteur du filet de 2m à 2m10
- Quatre niveaux de pratique avec des règles aménagées:

Niveau 4 : Attraper/Lancer/Pousser :

- Engagement en passe haute à dix doigts (le joueur est dans le terrain)
- 1^{er} contact libre (bloqué ou frappé)
- Frappe basse à deux mains ouvertes autorisée
- Nombre de contacts, **de 1 à 6 maximum**

Niveau 3 : Attraper/Lancer/Pousser :

- Engagement en passe haute à dix doigts (le joueur est dans le terrain)
- Je peux bloquer le 1^{er} contact sauf si mon adversaire ne le bloque pas
- Frappe basse à deux mains ouvertes autorisée
- Nombre de contacts, **de 1 à 6 maximum**

Niveau 2 : Jeu sans blocage du ballon :

- Engagement en passe haute à dix doigts (le joueur est derrière la ligne de fond)
- La frappe basse et le blocage du ballon sont interdits (manchette obligatoire)
- Nombre de contact : **de 1 à 3 maximum**

Niveau 1 : Jeu sans blocage du ballon :

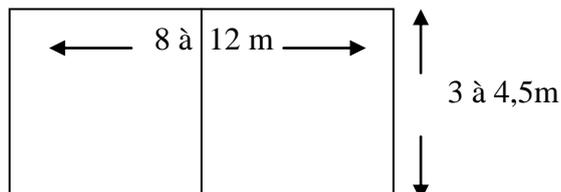
- Idem niveau 2
- Nombre de contacts : **de 2 à 3 maximum** (retour direct interdit)

DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M11 (2x2 - 3x3)

REGLEMENT SPORTIF

Années de naissance : **2013-2012-2011** (1^{ère} année de pratique ou joueurs ne pouvant constituer une équipe dans leur catégorie d'âge)

Dimensions du terrain :



Hauteur du filet : 2,00 m

Nombre de joueurs : **2 à 3 (+ 1 remplaçant)**

Une équipe peut être mixte (mais doit jouer dans le championnat masculin)

Changements :

Dans le cas où l'équipe possède 1 remplaçant, la règle de participation peut être appliquée, c'est-à-dire qu'il y aura un changement obligatoire de joueur à chaque rotation à la position du serveur (poste 1).

Dans l'autre cas, le manager peut effectuer **2 changements de joueur (libres)**.

Service :

Par en dessous (cuillère) ou en passe haute (s'il y a 2 niveaux de jeu minimum).

Le service peut être effectué à partir des 3m (avec accord des managers)

Le service par au-dessus (tennis) est autorisé sur la poule haute

Un même joueur ne peut exécuter **plus de 3 services consécutifs**, pour éviter le contrôle du match par un seul serveur. Il y a rotation et changement de serveur.

Règlements spécifiques : **Afin de favoriser les échanges, certains aménagements de règles pourront être mis en place par la CDS sur les niveaux les plus bas.**

Rotation et positions : Tous les joueurs doivent servir (chacun à leur tour).

La position des joueurs sur le terrain est libre.

Il n'y a pas de joueur arrière.

Temps mort : Une équipe a droit à 2 temps morts de 30'' par set.

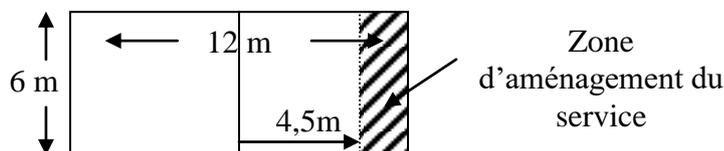
Ballons recommandés : MIKASA MGV 200 ou MOLTEN SSVP 4-200 ou MOLTEN V5M2000L

DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M13 (3x3)

REGLEMENT SPORTIF

Années de naissance : **2011-2010** et 2009 (1ère année de pratique ou joueurs ne pouvant constituer une équipe dans leur catégorie d'âge)

Dimensions du terrain :



Hauteur du filet : 2,10 m

Nombre de joueurs : 3 (+ 2 remplaçants maximum).
Une équipe composée de 2 joueurs peut participer, mais sera déclassée à l'issue du plateau.
Une équipe composée de 2 joueurs, et complétée par un joueur d'un autre club pourra participer, mais sera déclassée à l'issue de chaque phase de plateau.

Changements : Dans le cas où l'équipe possède 1 à 2 remplaçants, la règle de participation peut être appliquée, c'est-à-dire qu'il y aura un changement obligatoire de joueur à chaque rotation à la position du serveur.
Dans l'autre cas, le manager peut effectuer **3 changements de joueurs (libres)**.

Services : Le service doit être obligatoirement effectué par en dessous.
Le service par au-dessus (tennis) est autorisé sur la poule haute.
Possibilité d'une zone d'aménagement du service à 4,5 m du filet.
Un même joueur ne peut exécuter **plus de 3 services consécutifs**, pour éviter le contrôle du match par un seul serveur.
Il y a rotation et changement de serveur

Rotation et positions : Tous les joueurs doivent servir (chacun à leur tour).
Il n'y a pas de joueur arrière.
La position des joueurs sur le terrain est libre.

Temps mort : Une équipe a droit à 2 temps morts de 30'' par set.

Ballons recommandés : MIKASA MGV 230 ou MOLTEN SSVP 4-230 ou MOLTEN V5M2500L

DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M13 (4x4)

REGLEMENT SPORTIF

Années de naissance : **2011-2010** et 2009 (1^{ère} année de pratique ou joueurs ne pouvant constituer une équipe dans leur catégorie d'âge)

Dimensions du terrain : 14m x7m

Hauteur du filet : 2,10 m (féminin et masculin)

Nombre de joueurs : 4 (+ 2 remplaçants maximum)
Une équipe composée de 3 joueurs peut participer et être classée au général.
Une équipe composée de 2 joueurs peut participer, mais sera déclassée à l'issue du plateau.
Une équipe composée de 2 joueurs, et complétée par un ou deux joueurs d'un autre club, pourra participer, mais sera déclassée à l'issue de chaque phase de plateau.

Changements : Dans le cas où l'équipe possède 1 à 2 remplaçants, la règle de participation peut être appliquée, c'est-à-dire qu'il y aura un changement obligatoire de joueur à chaque rotation à la position du serveur (poste 1) ou du poste 2.
Dans l'autre cas, le manager peut effectuer **4 changements de joueurs (libres)**.
Cependant, le joueur en position 1 ne pourra remplacer le joueur de la position 2.

Service : Un même joueur ne peut exécuter **plus de 3 services consécutifs**, pour éviter le contrôle du match par un seul serveur. Il y a rotation et changement de serveur.

Rotation et positions : Le joueur poste 1 doit obligatoirement servir, il se retrouve arrière.
Les 4 positions des joueurs sur le terrain sont numérotées comme suit :
La position **1** sera celle du joueur arrière,
La position **2** sera celle du joueur avant droit,
La position **3** sera celle du joueur avant centre,
La position **4** sera celle du joueur avant gauche.

Positions relatives des joueurs entre eux (au moment de la frappe du ballon au service) :
Les joueurs avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, de droite à gauche du terrain (en regard du filet).
Le joueur arrière de l'équipe en réception doit se positionner en arrière des 3 joueurs avant.

Temps mort : Une équipe a droit à 2 temps morts de 30" par set.

Ballons recommandés : MIKASA MGV 230 ou MOLTEN SSVP 4-230 ou MOLTEN V5M2500L

DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M15/M18 (4x4)

REGLEMENT SPORTIF

Années de naissance : **de 2009 à 2005**

Dimensions du terrain : 14m x 7m

Hauteurs du filet : M15F = 2,10 m M18F = 2,15 m
M15M = 2,24 m M18M = 2,35 m

Nombre de joueurs : 4 (+ 2 remplaçants maximum)
Une équipe composée de 3 joueurs peut participer et être classée au général.

Changements : Dans le cas où l'équipe possède 1 à 2 remplaçants, la règle de participation peut être appliquée, c'est-à-dire qu'il y aura un changement obligatoire de joueur à chaque rotation à la position du serveur (poste 1) ou du poste 2.
Dans l'autre cas, le manager peut effectuer **4 changements de joueurs (libres)**.
Cependant, le joueur en position 1 ne pourra remplacer le joueur de la position 2

Service : Un même joueur ne peut exécuter plus **de 3 services consécutifs**, pour éviter le contrôle du match par un seul serveur. Il y a rotation et changement de serveur.

Rotation et positions : Le joueur poste 1 doit obligatoirement servir, il se retrouve arrière. Les 4 positions des joueurs sur le terrain sont numérotées comme suit :
La position **1** sera celle du joueur arrière,
La position **2** sera celle du joueur avant droit,
La position **3** sera celle du joueur avant centre,
La position **4** sera celle du joueur avant gauche.

Positions relatives des joueurs entre eux (au moment de la frappe du ballon au service) :
Les joueurs avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, 4 de droite à gauche du terrain (en regard du filet).
Le joueur arrière de l'équipe en réception doit se positionner en arrière des 3 joueurs avant.

Temps mort : Une équipe a droit à 2 temps morts de 30'' par set.

Ballons recommandés : MIKASA MVA 300, MOLTEN V5M4500, MOLTEN V5M5000

DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M15/M18 (6x6)

REGLEMENT SPORTIF

Année de naissance : de 2009 à 2005

Dimensions du terrain : 18m x 9m

Hauteurs du filet : M15F = 2,15 m M18F = 2,24 m
M15M = 2,24 m M18M = 2,35 m

Nombre de joueurs : 6 (+ 4 remplaçants maximum)
Une équipe composée de 5 joueurs peut participer aux tournois, cependant seuls 2 plateaux pourront être comptabilisés pour le classement général.

Changements : Dans le cas où l'équipe possède 1 seul remplaçant, la règle de participation peut être appliquée, c'est-à-dire qu'il y aura un changement obligatoire de joueur à chaque rotation à la position du serveur (poste 1) ou du poste 2.
Dans l'autre cas, le manager peut effectuer ces remplacements de joueur à joueur:
- 2 changements par set (1 remplaçant),
- 4 changements par set (2 remplaçants)
- 6 changements par set (3 à 4 remplaçants)

Service : Un même joueur ne peut exécuter plus de **3 services consécutifs**, pour éviter le contrôle du match par un seul serveur. Il y a rotation et changement de serveur.

Rotation et positions : L'ordre de rotation est déterminé par la formation de départ de chaque set.

Positions relatives des joueurs entre eux (au moment de la frappe du ballon au service):

Les joueurs avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, 4 de droite à gauche du terrain (en regard du filet).

Les joueurs arrières de l'équipe en réception doivent se positionner dans l'ordre 1, 6, 5 de droite à gauche du terrain (en regard du filet).

Chaque joueur de la ligne avant doit être placé plus loin du filet que son avant correspondant (1 derrière 2, 6 derrière 3, 5 derrière 4).

Temps mort : Une équipe a droit à 2 temps morts de 30'' par set.

Ballons recommandés : MIKASA MVA 300, MOLTEN V5M4500, MOLTEN V5M5000

REGLEMENTS GENERAUX DES CHAMPIONNATS M21 ET SENIORS

REGLEMENT SPORTIF

- Tous les matchs se jouent en 3 sets gagnants en marque continue. Les 4 premiers sets en 25 points (2 points d'écart) et s'il y a lieu le set décisif en 15 points (2 points d'écart).
- Dans les épreuves par addition de points excluant l'élimination directe, le classement s'effectue à raison de: rencontre gagnée = 2 points, perdue = 1 point, perdue par pénalité = 1 point (0/25-0/25/-0/25), perdue par forfait = 0 point (0/25-0/25/-0/25).
- En cas d'égalité de point en fin d'épreuves, les clubs comptant un même nombre de points sont départagés dans l'ordre par:
 - le quotient sets gagnés / sets perdus, sur l'ensemble des matchs.
 - le quotient points de sets gagnés / points de sets perdus, sur l'ensemble des rencontres (par phase).

Rappel concernant le comptage des points :

En départemental, la victoire = 2 pts et la défaite = 1 pt.

Au contraire du système de comptage fédéral et régional, nous préférons privilégier le même nombre de points pour une victoire (et ce quel que soit le nombre de sets encaissés), considérant qu'une équipe invaincue se doit d'être mieux classée en fin de championnat qu'une équipe ayant perdu un à plusieurs de ses matchs.

REGLEMENT SPECIFIQUE

- * Une équipe composée de 5 joueurs peut participer à une rencontre, cependant seuls 2 matchs (les 2 premiers s'étant joués à 5) pourront être comptabilisés dans le classement. Dans le cas d'un 3^{ème} match joué à 5, ce dernier sera considéré comme perdu par pénalité.
- * Si une équipe se présente avec 6 joueurs lors d'un match et que l'un d'entre eux se blesse pendant la rencontre, cette dernière pourra continuer à se dérouler à 5 joueurs sans perte du match par pénalité ou forfait.
Pendant toutes les rotations, l'équipe pourra jouer avec 3 avants et 2 arrières.

ARBITRAGE

- Désignation de l'arbitre et du marqueur par le club recevant.
- Pas d'indemnités de l'équipe visiteuse

DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT *JEUNES M21*

REGLEMENT GENERAL

- * Les matchs se jouent **le samedi ou le dimanche matin**, sauf si accord de l'équipe adverse.
- * La hauteur du filet est à 2,24m en féminin et 2,43m en masculin.
- * Pour participer à ce championnat, les équipes doivent posséder des licences «compétition volley-ball».
- * L'équipe classée première du championnat est titrée Championne Départemental Jeunes.

FORMULE SPORTIVE EN FEMININ

- * 1^{ère} phase en formule championnat. Toutes les équipes se rencontrent en matchs aller.
- * 2^{ème} phase en 2 poules de niveau, si 11 équipes :
 - Play-Off à 6 équipes, en matchs retour.
 - Play-Down à 5 équipes, en matchs retour.

Les résultats de la 1^{ère} phase ne sont pas comptabilisés.

FORMULE SPORTIVE EN MASCULIN

- * 1^{ère} phase en formule championnat. Toutes les équipes se rencontrent en matchs aller.
- * 2^{ème} phase en 2 poules de niveau, si 10 équipes :
 - Play-Off à 6 équipes, en matchs retour.
 - Play-Down à 4 équipes, en matchs aller-retour.

Les résultats de la 1^{ère} phase ne sont pas comptabilisés.

REGLEMENT SPORTIF PARTICULIER

Les matchs se dérouleront selon le système 3+1

LE SYSTEME 3+1 :

Afin d'augmenter le temps de jeu de chaque équipe, et de donner également plus de temps de jeu aux remplaçants (sans impacter sur le gain d'un match), les matchs se déroulent en 3 sets gagnants, avec un minimum de 4 sets.

Si une équipe gagne 3 sets à 0, un 4ème set est effectué.

Si ce dernier est remporté par l'équipe vainqueur, il ne sera pas comptabilisé dans le résultat final, qui restera de 3/0.

Dans le cas contraire, si l'équipe qui a perdu (3 sets à 0) remporte ce 4ème set, ce dernier sera comptabilisé, et le score final sera alors de 3 sets à 1.

*Exceptionnellement les équipes jouant avec ce système pourront **faire participer 11 joueurs (10 + 1 libéro) ou 12 joueurs (10 + 2 libéros).***

DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT SENIORS *PRE-REGIONAL D'ACCESSION*

REGLEMENT GENERAL

- * Les matchs se jouent **le samedi**, sauf si accord de l'équipe adverse.
- * Dans le cas d'un championnat mixte (Départemental + Pré-régional), les matchs se joueront par défaut en semaine (hors week-end). Cependant les matchs entre équipes de PRA se joueront le samedi.
- * La hauteur du filet est à 2,24m en féminin et 2,43m en masculin.
- * Pour participer à ce championnat, les équipes doivent posséder des licences «compétition volley-ball».
- * L'équipe classée première du championnat est titrée Championne Départementale.

FORMULE SPORTIVE EN FEMININ

- * 1^{ère} phase en formule championnat (entre équipes de PRA et de DEP). Toutes les équipes se rencontrent en matchs aller.
- * 2^{ème} phase en 2 poules de niveau, si 11 équipes :
 - Play-Off à 6 équipes, en matchs retour.
 - Play-Down à 5 équipes, en matchs retour.

Les résultats de la 1^{ère} phase ne sont pas comptabilisés.

FORMULE SPORTIVE EN MASCULIN

- * 1^{ère} phase en formule championnat (entre équipes de PRA et de DEP). Toutes les équipes se rencontrent en matchs aller-retour.
- * 2^{ème} phase en 2 poules de niveau, si 10 équipes :
 - Play-Off à 6 équipes, en matchs retour.
 - Play-Down à 4 équipes, en matchs aller-retour.

Les résultats de la 1^{ère} phase ne sont pas comptabilisés.

REGLEMENT POUR L'ACCESSION EN REGIONAL

- * Le classement général final de la saison déterminera les équipes qui peuvent prétendre à la montée en championnat Régional.
Dans le cas d'un championnat mixte (Départemental + Pré-régional), le prétendant à la montée sera le mieux classé des équipes Pré-régionales, jusqu'au 4^{ème} mieux classé Pré-régional.

* Conditions pour prétendre à la montée en championnat Régional:

- 1- Ne pas avoir d'équipe évoluant en championnat Régional seniors en position de maintien ou de descente.
- 2- Ne pas avoir d'équipe évoluant en Pré-National en position de descente.
- 3- Terminer dans les 4 premiers du championnat Pré-Régional d'Accession ;
- 4- L'équipe est composée uniquement de joueurs possédant des licences «compétition volley-ball».

FEUILLE DE MATCH

L'utilisation de la feuille de match électronique est obligatoire depuis le 1^{er} janvier 2022

DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT SENIORS *DEPARTEMENTAL*

REGLEMENT GENERAL

- * Les matchs se jouent **en semaine (hors week-end)**, sauf si accord de l'équipe adverse.
- * Pour participer à ce championnat, les équipes peuvent jouer avec des licences «compétlib».
- * **Seules les équipes s'étant engagées initialement en Pré-Régional pourront prétendre à l'accession en Régional.**
- * La hauteur du filet est à 2,24m en féminin et 2,43m en masculin.
- * L'équipe classée première du championnat est titrée Championne Départementale.

FORMULE SPORTIVE EN FEMININ

- * 1^{ère} phase en formule championnat (entre équipes de PRA et de DEP). Toutes les équipes se rencontrent en matchs aller.
- * 2^{ème} phase en 2 poules de niveau, si 11 équipes :
 - Play-Off à 6 équipes, en matchs retour.
 - Play-Down à 5 équipes, en matchs retour.

Les résultats de la 1^{ère} phase ne sont pas comptabilisés.

FORMULE SPORTIVE EN MASCULIN

- * 1^{ère} phase en formule championnat (entre équipes de PRA et de DEP). Toutes les équipes se rencontrent en matchs aller.
- * 2^{ème} phase en 2 poules de niveau, si 11 équipes :
 - Play-Off à 6 équipes, en matchs retour.
 - Play-Down à 5 équipes, en matchs retour.

Les résultats de la 1^{ère} phase ne sont pas comptabilisés.

DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT 4x4 SENIORS

REGLEMENT GENERAL

- * Pour participer à ce championnat, les équipes peuvent jouer avec des licences « compétilib ».
- * La constitution des équipes est libre. Il n'est donc pas obligatoire que les joueurs soient licenciés dans le même club.
- * Une fille au minimum sur le terrain (pour les équipes mixte).
- * Les matchs se jouent en semaine (hors week-end).
- * L'équipe classée première du championnat est titrée Championne Départementale.

ARBITRAGE

Désignation de l'arbitre et du marqueur par le club recevant.

REGLEMENT SPORTIF

Tous les matchs se jouent en 3 sets gagnants en marque continue. Les 4 premiers sets en 25 points (2 points d'écart) et s'il y a lieu le set décisif en 15 points (2 points d'écart).

Préconisations concernant le règlement:

<u>Dimensions du terrain :</u>	18m x 7m ou 14m x 9m ou 16m x 8m (Si les 2 équipes ne trouvent pas de terrain d'entente sur la dimension, c'est le club recevant qui décide)
<u>Hauteur du filet :</u>	2,24 m en féminin, 2, 43 m en masculin, 2, 35m en mixte
<u>Nombre de joueurs :</u>	4 (+ 2 remplaçants maximum)
<u>Changements :</u>	Les changements sont libres et sont illimités
<u>Rotation et positions :</u>	La rotation des joueurs au service est obligatoire. Le joueur poste 1 doit obligatoirement servir, il se retrouve arrière. Les 4 positions des joueurs sur le terrain sont numérotées comme suit : La position 1 sera celle du joueur arrière, La position 2 sera celle du joueur avant droit, La position 3 sera celle du joueur avant centre, La position 4 sera celle du joueur avant gauche.
<u>Equipement :</u>	Les maillots numérotés ne sont pas obligatoires
<u>Arbitrage</u>	L'auto-arbitrage est possible
<u>Temps mort :</u>	Une équipe a droit à 2 temps morts de 30"par set.



DEROULEMENT DE LA COUPE DE L'ISERE

REGLEMENT GENERAL

- * Les matchs se jouent en semaine (hors week-end).
- * La constitution des équipes est libre. Il n'est donc pas obligatoire que les joueurs soient licenciés dans le même club.
- * Il n'y a pas de liste de joueur établi, n'importe quel joueur du club peut intégrer à tout moment l'équipe.
- * **Un joueur ne peut pas jouer dans 2 équipes de clubs différents.**
- * Equipe recevante - ordre de priorité :
 - L'équipe qui reçoit pour le premier match est celle qui est la moins bien classée (au ranking), puis priorité ensuite à celle qui a le moins reçue.
 - Si les 2 équipes ont reçu autant de fois chacune, c'est celle qui se sera déplacée le plus qui recevra.
 - Si les 2 équipes ont reçu et se sont déplacées autant de fois chacune, dans le cas où un match les a déjà opposés, le club recevant (du match initial) devra se déplacer.
 - Dans tous les autres cas, ce sera un tirage au sort qui désignera l'équipe recevante.

DEROULEMENT

- La compétition se déroule selon **le principe de la double élimination**.
- Chaque équipe fait au minimum 2 matchs. Quand une équipe perd 2 rencontres, elle est éliminée de la compétition.
- Tous les matches se jouent en 3 sets gagnants en marque continue. Les 4 premiers sets en 25 points (2 points d'écart) et s'il y a lieu le set décisif en 15 points (2 points d'écart).
- Désignation de l'arbitre et du marqueur par le club recevant

REGLEMENTS DES COMPETITIONS JEUNES DE BEACH VOLLEY

CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M18



Joueurs et joueuses né(e)s entre : **2005 et après**

Jours et horaires : **A déterminer**

Les équipes :

- Les équipes sont composées de **2 à 3 joueurs/joueuses**. Une équipe de 3 peut donc jouer contre une équipe de 2.
- Une équipe peut se constituer de plusieurs joueurs, et « tourner » sur les 3 tournois (les paires ou les triplettes peuvent donc changer d'un tournoi à un autre)
- Le coaching **pendant** les matchs est interdit.
- Il n'est pas obligatoire d'être du même club indoor ou de beach.

La licence :

La licence beach n'est **pas obligatoire pour participer à ce championnat**.

Règlement:

- **Dimensions du camp** : 8m x 8m ou 7,5m x 7,5m
- **Hauteur du filet** en masculin à 2.35m, en féminine à 2,24m
- **Type de ballon** : Beach volley
- **Aménagement des règles « techniques »** :
 - La passe d'attaque à 10 doigts, « type salle », est autorisée.
 - Le renvoi à 10 doigts chez l'adversaire devra se faire dans l'axe des épaules.
 - La réception de service et la relance sont autorisées en passe à 10 doigts.
 - La feinte (balle poussée à une main) est interdite.

Classements :

L'attribution des points fonctionne de la même façon que les plateaux jeunes indoor. Il y a trois types de classements: individuel, par équipe, et par club.

CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL M13

Joueurs et joueuses né(e)s entre : 2010 et après



Jours et horaires: A déterminer

Les équipes :

- Les équipes sont composées **de 2 à 3 joueurs/joueuses**.
Une équipe de 3 peut donc jouer contre une équipe de 2.
- Une équipe peut se constituer de plusieurs joueurs, et « tourner » sur les 4 tournois (les paires ou les triplettes peuvent donc changer d'un tournoi à un autre).
- Le coaching en continu pendant les matchs est autorisé. **Un seul coach licencié FFV au bord du terrain.**
- Il n'est pas obligatoire d'être du même club indoor ou de beach.

La licence :

La licence beach n'est **pas obligatoire pour participer à ce championnat.**

Règlement:

- **Dimensions du camp :** 6m x 6m (**niveau 1**) – 4,5m x 6m (**niveau 2**)
- **Hauteur du filet :** en masculin et en féminine à 2,10m
- **Type de ballon :** Beach volley
- **Aménagement des règles « techniques » :**
 - La passe d'attaque à 10 doigts est autorisée.
 - Le renvoi à 10 doigts chez l'adversaire devra se faire dans l'axe des épaules.
 - La réception de service et la relance sont autorisées en passe à 10 doigts.
 - La feinte (balle poussée à une main) est interdite.

Classements :

L'attribution des points fonctionne de la même façon que les plateaux jeunes indoor. Il y a trois types de classements: individuel, par équipe, et par club.

INTERCLUBS M15 et M18

Joueurs et joueuses né(e)s entre : **2005 et après**

Jours et horaires et lieux : **A déterminer**



Formule sportive:

Chaque équipe de club est constituée de 2 paires (+ 1 remplaçant éventuel), soit 4 à 5 joueurs.

Les joueurs sont issus du **même club indoor**.

Tous les clubs se rencontrent (formule championnat)

Chaque paire d'un club rencontre les 2 paires de l'autre club

Exemple Club A vs Club B

* Match A1 / B1

* Match A2 / B2

* Match A1 / B2

* Match A2 / B1

Règlement: idem championnat départemental

TARIFICATION 2022/2023

* Adhésion :

GSA (1ère affiliation) :	0€	les 2 premières saisons
Club Jeunes :	0€	
GSA (ré-affiliation) :		
60 licenciés et +	192,00€	/club
20 licenciés et +	96,00€	/club
19 licenciés et -	58,80€	/club

* Participation au fonctionnement du Comité :

- Pour les Clubs isérois (/licencié)		8,25€ Licence encadrement
		5,00€ Licence compétilib
		16,50€ Licence compétition volley-ball (sauf M7)
		0€ Licence compétition beach volley
		0€ Licence évènementielle
		0€ Mutation
		0€ Club jeunes (création)
		8 licences jeunes gratuites (1ère affiliation)
- Pour le Comité de Savoie :	28,00€	/ Equipe seniors

* Indemnités de formation :

5€ /jour de stage de sélection effectué
Concerne les jeunes nés en 2006 et après

* Stages de formation :

Arbitres jeunes	5€	/Stagiaire
Entraîneurs	60€	/Stagiaire DRE2 module AFJ
Joueurs		Part club : 5€/journée de stage/stagiaire plafonné à 325€ sur la saison sportive. remise de 50% pour le club qui accueille le stage
		Part Famille : 3€ /h

* Engagement des équipes :

Championnat 6x6 (Dép, Pra)	135,00€	/ équipe (<i>gratuit au-delà de 2 équipes du même genre et dans un même championnat</i>)
Championnat Beach Volley	40,00€	/ club / catégorie / genre
Coupe de l'Isère	20,00€	/ équipe
Championnat mixte	0€	/ une équipe et plus

Plateaux Jeunes

6x6	79,00€	} gratuit au-delà de 2 équipes du même genre
4x4 / 3x3	55,00€	
2x2 / 3x3	37,50€	
1x1	10,00€	gratuit au-delà de 4 enfants

AMENDES ET DROITS

Objet	Montant	RGED
<ul style="list-style-type: none"> • <u>Licence non présentée ou sans photo</u> A partir de la 4^{ème} journée ou plateau 	6€/licence	Art.13
<ul style="list-style-type: none"> • <u>Report de match</u> <ul style="list-style-type: none"> - Moins de 7 jours avant le match prévu au calendrier 15€ - Moins de 24h avant le match prévu au calendrier 30€ <p style="margin-left: 40px;">Amende reversée au club pénalisé</p>		Art.4
<ul style="list-style-type: none"> • <u>Feuille de match incomplète</u> Mal tenue ou non réglementaire 	5€	Art. 6
<ul style="list-style-type: none"> • <u>Résultat communiqué ou saisi dans les délais</u> Mais feuille de match parvenue hors délai : <ul style="list-style-type: none"> - De 7 à 15 jours après la date de la rencontre 15€ - De 15 jours et 1 mois 30€ - Supérieur à 1 mois 60€ et match perdu par pénalité 		Art.17 Art.17 Art.20
<ul style="list-style-type: none"> • <u>Résultat non communiqué ou saisi hors délais (j+8)</u> <ul style="list-style-type: none"> - Résultat non communiqué plus d'un mois après la rencontre 90€ et match perdu par forfait 		Art.17 et Art.20
<ul style="list-style-type: none"> • <u>Rencontre perdue par forfait</u> Amende reversée au club pénalisé 	90€	Art.19
<ul style="list-style-type: none"> • <u>Rencontre perdue par pénalité</u> 	60€	Art.19
<ul style="list-style-type: none"> • <u>Non utilisation de la FDME (PRA)</u> 	15€	
<ul style="list-style-type: none"> • <u>Feuille de match non parvenue</u> <ul style="list-style-type: none"> - mais résultat communiqué ou saisi (sans réclamation adverse) Pénalité sportive : - 1 point - et résultat non communiqué ou non saisi Match perdu par forfait 		Art.17 Art.20